

Fach/Jahrgang: Kunst 9

Unterrichtseinheit "Dreidimensionales Gestalten"

■ Kompetenzbereich(e) / Bildungsstandards:

Die Lernenden können

im Bereich Sehen, Wahrnehmen, Erfahren

- Auswahlentscheidungen begründen und argumentativ absichern
- sinnliche und ästhetische Erfahrungen anbahnen, aufmerksam erleben und davon sprechen
- Erfahrungsqualitäten in der Begegnung mit Dingen aspektreich mitteilen
- eine entwickelte Fachsprache verwenden
- Erdachtes in ästhetische Ausdrucksformen übersetzen

im Bereich Planen, Gestalten, Handeln

- originelle Ideen und geeignete Darstellungsmöglichkeiten zu Aufgabenstellungen finden und umsetzen
- selbstständig Lösungen für offen gestellte Aufgaben finden und umsetzen
- bekannte Darstellungsmodalitäten zweckmäßig und wirkungsorientiert anwenden
- Materialien in ihren Eigenheiten einschätzen und angemessen einsetzen

im Bereich Verstehen, Begreifen, Erklären

- Theoretische Grundlagen erarbeiten
- Deutungen hinsichtlich der Aufgabenstellung und der Lösungsansätze vorschlagen und begründen
- Erlebnisqualitäten differenziert zum Ausdruck bringen
- Wirkungsabsichten und funktionale Gesichtspunkte, beschreiben und bewerten
- das Gestaltete an gewählten und gegebenen Zielsetzungen messen und bewerten
- Präsentationsformen für Arbeitsergebnisse finden und anwenden
- Anregungen anderer aufnehmen und für die eigene Arbeit sinnvoll nutzen

im Bereich sich orientieren, sich definieren und sich zeigen

- Theoretisches Wissen zu Design und Zielgruppe gezielt nutzen
- selbstständig designbezogene Wissensquellen erschließen

Inhaltliche Konzepte:

Design entwerfen, gestalten, präsentieren, reflektierend und erlebend begegnen, auf die Lebenswirklichkeit beziehen

Inhaltsfelder:

Strategien kreativer und künstlerischer Prozesse der Objekterfindung

- kreative Erkundung und Auseinandersetzung mit unterschiedlichen Lebensumwelten
- Freude an der ästhetischen Erfahrung
- als Folge von planende Instruktion
- in Erforschung und Nutzung konkret angewandter handwerklicher Technik

Medien, Techniken, Verfahren der Objektgestaltung

- Entwicklung von Objekten als Ergebnis eigener Überlegungen und Kreativität
- Entwicklung von Objekten als Ergebnis aus der Betrachtung von Designobjekten als inspirierende Katalysatoren

Design als Korrelat der Persönlichkeit

- in forschender Begegnung Zugänge zu ungewohnten oder fremden Darstellungswelten finden, dabei eigene Überzeugungen zu fremden reflektiert in Beziehung setzen
- Vertrauen in die eigene erfinderische Phantasie gewinnen
- Vertrauen in die eigenen gestalterischen Fähigkeiten erwerben und diese in konkreten Situationen produktiv anwenden
- Freude am selbst bestimmten Tun entwickeln, erfahren, mitteilen

Überfachliche Kompetenzen:

- personale Kompetenz: Ausweitung und Differenzierung der Wahrnehmungs- und Gestaltungskompetenz, Fähigkeit zur Selbstregulierung, Erweiterung des gestalterischen Repertoires
- soziale Kompetenzen: Fähigkeit zum Austausch mit dem Einzelnen/in der Gruppe über Gestaltungsabsichten und Lösungsmöglichkeiten, Problemlösekompetenz, Arbeitskompetenz

Inhaltsbezogene Kompetenzen:

Unsere Lernenden können...

- Grundlagen der Design-Gestaltung erlernen
- Objekte entwerfen
- Objekte plastisch gestalten
- technische und formale Eigenschaften erkunden und realisieren
- den Umgang mit Materialien, Werkstoffen, Werkzeugen vertiefen
- mit spezifischen Gestaltungsproblemen umgehen
- Lösungsmöglichkeiten generieren, bewerten, realsieren

Inhaltliche Konkretisierung:

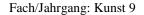
Entwurf und Gestaltung

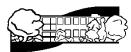
- eines Design-Objekts
- bzw.von Verpackungsdesign
- in der Theorie
 - a) mittels Design-Analyse
 - b) Vermittlung von Design- **Partnerarbeit** Grundlagen
 - c) Zielgruppenorientierung
- in der Praxis
 - a) Entwurfszeichnung
 - b) Bau des Objekts

Vereinbarungen für die Gestaltung von Lernwegen: (z.B.

schulspezifische Aspekte, bilinguale Aspekte, Aufgabenformate, Materialien, Diagnostik...)

alternativ in Individual- oder Partnerarbeit





Unterrichtseinheit "Grafik"

Kompetenzbereich(e) / Bildungsstandards:

Die Lernenden können

im Bereich Sehen, Wahrnehmen, Erfahren

- Sich auf einen Betrachtungsgegenstand konzentrieren, willkürlich und bewusst wahrnehmen,
- In der Betrachtung Eindrücke sammeln, sinnvoll ordnen und bewerten,
- Sinnliche und ästhetische Erfahrungen anbahnen, aufmerksam erleben und davon sprechen,
- Auswahlentscheidungen begründen und argumentativ absichern,
- Eine entwickelte Fachsprache anwenden lernen,
- Gesehenes bildnerisch nachvollziehen.
- Gesehenes in andere ästhetische Ausdrucksformen übersetzen.

im Bereich Planen, Gestalten, Handeln

- Originelle Ideen und geeignete Darstellungsmöglichkeiten zu bildnerischen Aufgabenstellungen finden und umsetzen,
- Selbständig bildnerische Lösungen für offen gestellte Aufgaben finden und umsetzen.
- bekannte Darstellungsmodalitäten zweckmäßig und wirkungsorientiert anwenden
- kreativ und mit Sachverstand in traditionellen und zeitgenössischen bildnerischen und spielerisch-szenischen Techniken gestalten,

im Bereich Verstehen, Begreifen, Erklären

- Bildordnungen der Kunst erkennen und schlüssig erläutern,
- Körper- und Raumbezüge definieren,
- Deutungen vorschlagen und begründen,
- das Gestaltete an gewählten und gegebenen Zielsetzungen messen und bewerten
- Sinneseindrücke und Bildwirkungen bewusst erfahren,
- Präsentationsformen für Arbeitsergebnisse finden und anwenden
- Anregungen anderer aufnehmen und für die eigene Arbeit sinnvoll nutzen im Bereich sich orientieren, sich definieren und sich zeigen
- Informationsmöglichkeiten bezüglich der visuellen Hoch-Alltags- und

Inhaltliche Konzepte:

Ausdrucksqualitäten zeichnerischen und grafischen Gestaltens im freien und angewandten Bereich

Inhaltsfelder:

Strategien kreativer und künstlerischer Prozesse der Objekterfindung

- in der Folge planender Instruktion,
- in Erforschung und Nutzung konkret angewandter handwerklicher Technik.
- als ästhetisch künstlerische Grenzüberschreitung bis hin zu performativen Strategien einer erweiterten künstlerischen Praxis.

Medien, Techniken, Verfahren der Bildgestaltung

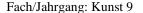
- Entwicklung von Bildern als Ergebnis eigener Überlegungen und Kreativität
- Entwicklung von Bildern als Ergebnis aus der Betrachtung von Kunstwerken als inspirierende Katalysatoren

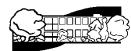
Kunstwerk als Form

Ausdrucksmöglichkeiten der Kunst in kulturellen und gesellschaftlichen Kontexten / Bildbetrachtung

Kunst als Korrelat der Persönlichkeit

| Jugendkultur eigentätig erkunden, Kunsthistorisches Bilderfahrungswissen gezielt nutzen, In forschender Begegnung Zugänge zu ungewohnten oder fremden Bildwelten finden, dabei eigene Überzeugungen zu fremden reflektiert in Beziehung setzen, Das Verhältnis von Toleranz und Distanz in Bezug auf fremde ästhetischkulturelle Erscheinungen rational erfassen und beurteilen, Vertrauen in die eigenen gestalterischen Fähigkeiten erwerben und diese in konkreten Situationen produktiv anwenden, Freude am selbst bestimmten Tun entwickeln, erfahren und mitteilen. Überfachliche Kompetenzen: - personale Kompetenze: Ausweitung und Differenzierung der Wahrnehmungs- und Gestaltungskompetenz, Fähigkeit zur Selbstregulierung, Erweiterung des gestalterischen Repertoires - soziale Kompetenzen: Fähigkeit zum Austausch mit dem Einzelnen/in der Gruppe über Gestaltungsabsichten und Lösungsmöglichkeiten, Problemlösekompetenz, Arbeitskompetenz | | |
|--|---|--|
| Inhaltsbezogene Kompetenzen: Unsere Lernenden können Räumlichkeit und Plastizität in Bildern mit grafischen Mitteln erzeugen technische und formale Eigenschaften erkunden und realisieren den Umgang mit Materialien, Werkstoffen, Werkzeugen erlernen mit spezifischen Gestaltungsproblemen umgehen Ansichtssachen - Arrangement, Komposition und Kontext Räumlichkeit mit grafischen Mitteln oder | Inhaltliche Konkretisierung: Plastizität erkunden und mit grafischen Mitteln verdeutlichen oder verfremden Licht / Schatten, Texturen, Proportionen im Zusammenhang erschließen Schraffuren und formfolgende Linien, ggf. lavierte Federzeichnung oder Kohle auf Papier Ggf. Orientierung an künstlerischen Vorbildern (z. B. Rembrandt, Morandi, Escher, Longo) oder | Vereinbarungen für die Gestaltung von Lernwegen: (z.B. schulspezifische Aspekte, bilinguale Aspekte, Aufgabenformate, Materialien, Diagnostik) |
| Schauplätze und Geschehen Parallel- und Fluchtpunktperspektive im Bildzusammenhang | Räumlichkeit erkunden und mit grafischen Mitteln kennzeichnen Dekonstruktion realistischer Erscheinungsformen Zeichnung und ggf. Collage Ggf. Orientierung an künstlerischen Vorbildern (z. B. Masaccio, Raffael, Vredeman de Vries, Struth, Banksy) | |





Unterrichtseinheit "Malerei"

■ Kompetenzbereich(e) / Bildungsstandards:

Die Lernenden können

im Bereich Sehen, Wahrnehmen, Erfahren

- Sich auf einen Betrachtungsgegenstand konzentrieren, willkürlich und bewusst wahrnehmen,
- In der Betrachtung Eindrücke sammeln, sinnvoll ordnen und bewerten,
- Auswahlentscheidungen begründen und argumentativ absichern,
- Gesehenes sachorientiert und differenziert beschreiben,
- Eine entwickelte Fachsprache verwenden,
- Gesehenes bildnerisch nachvollziehen.

im Bereich Planen, Gestalten, Handeln

- Originelle Ideen und geeignete Darstellungsmöglichkeiten zu bildnerischen aufgabenstellungen finden und umsetzen,
- bekannte Darstellungsmodalitäten zweckmäßig und wirkungsorientiert anwenden
- Materialien in ihren Eigenheiten einschätzen und angemessen einsetzen

im Bereich Verstehen, Begreifen, Erklären

- Körper- und Raumbezüge definieren
- Deutungen vorschlagen und begründen,
- Bilder zu Bildern vielfältig in Beziehung setzen
- Erlebnisqualitäten differenziert zum Ausdruck bringen
- das Gestaltete an gewählten und gegebenen Zielsetzungen messen und bewerten
- Präsentationsformen für Arbeitsergebnisse finden und anwenden
- Anregungen anderer aufnehmen und für die eigene Arbeit sinnvoll nutzen

im Bereich sich orientieren, sich definieren und sich zeigen

- Vertrauen in die eigenen gestalterischen Fähigkeiten erwerben und diese in konkreten Situationen produktiv anwenden,
- Kunsthistorisches Bilderfahrungswissen gezielt nutzen
- Bilder und ästhetische Erscheinungsformen aktueller und historischer Lebensumwelten zu geschichtlich parallelen Ereignissen, Phänomenen und Haltungen in Beziehung setzen,
- Entwicklungsschritte des kreativen Prozesses bewusst erleben, kennen und realisieren.

Inhaltliche Konzepte:

Ausdrucksqualitäten farbigen Gestaltens im Anwendungsbezug

Inhaltsfelder:

Strategien kreativer und künstlerischer Prozesse der Objekterfindung

- in der Folge planender Instruktion,
- in Erforschung und Nutzung konkret angewandter handwerklicher Technik.
- als ästhetisch künstlerische Grenzüberschreitung bis hin zu performativen Strategien einer erweiterten künstlerischen Praxis.

Medien, Techniken, Verfahren der Bildgestaltung

- Entwicklung von Bildern als Ergebnis eigener Überlegungen und Kreativität
- Entwicklung von Bildern als Ergebnis aus der Betrachtung von Kunstwerken als inspirierende Katalysatoren

Ausdrucksmöglich-keiten der Kunst in kulturellen und gesellschaftlichen Kontexten / Bildbetrachtung

- Beschreibung von Inhalt,Form,Dimension,Material,Komposition,etc.,
- Definieren und Deutung von Bildmotiven und Bildhandlungen(Ikonografie),
- Erkennen von kulturellen und gesellschaftlichen Zusammenhängen und Ursachen der Entstehung des Kunstwerks (Ikonologie)

Kunstwerk als Form

Wahrnehmung der Umwelt

| Überfachliche Kompetenzen: personale Kompetenz: Ausweitung und Differenzierung der Wahrnehmungs- und Gestaltungskompetenz, Fähigkeit zur Selbstregulierung, Erweiterung des gestalterischen Repertoires soziale Kompetenzen: Fähigkeit zum Austausch mit dem Einzelnen/in der Gruppe über Gestaltungsabsichten und Lösungsmöglichkeiten, Problemlösekompetenz, Arbeitskompetenz Sprachkompetenz, insbesondere Kommunikationskompetenz: Die Lernenden drücken sich in Kommunikationsprozessen verständlich aus und beteiligen sich konstruktiv an Gesprächen, sie reflektieren kommunikationsmittel. | | |
|---|---|--|
| Inhaltsbezogene Kompetenzen: Unsere Lernenden können Räumlichkeit und Plastizität in Bildern mit Farbe malerisch erzeugen technische und formale Eigenschaften erkunden und realisieren den Umgang mit Materialien, Werkstoffen, Werkzeugen erlernen mit spezifischen Gestaltungsproblemen umgehen malerische Erarbeitung der raumschaffenden Gestaltungselemente der Farb- und Luftperspektive: Trübung, Unschärfe, Verblauung, Hell-Dunkel-Abstufung, Abnahme der Kontrastintensität, Farbe als Mittel der Darstellung, Verfremdung, Akzentuierung und der Vermittlung von Stimmungswerten) oder | Inhaltliche Konkretisierung: - Landschaft als gedeuteter Raum - Zeichnung und Farbkasten - ggf. Orientierung an künstlerischen Vorbildern (z.B., da Vinci, Lorrain, Friedrich, Rottmann) oder | Vereinbarungen für die Gestaltung von Lernwegen: (z.B. schulspezifische Aspekte, bilinguale Aspekte, Aufgabenformate, Materialien, Diagnostik) |
| 2. Malerische Erarbeitung, Farbe als Mittel der Darstellung, Verfremdung, Akzentuierung und der Vermittlung von Stimmungswerten einzusetzen Körperdarstellung als Ausdrucksmittel, Experimentieren mit Verschlüsselungen, Verfremdungen, Metamorphosen | Farbe als Mittel der Verfremdung , Akzentuierung Zeichnung und Farbkasten Ggf. Orientierung an künstlerischen Vorbildern (z. B. van Gogh, Kirchner, Magritte) | |